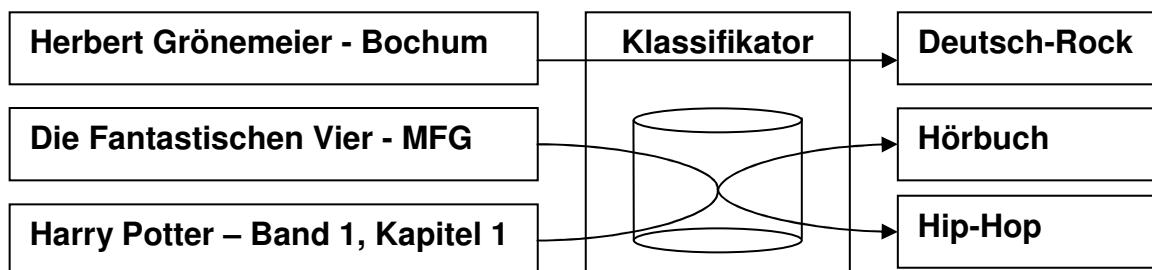


# Projektarbeit

In Zeiten von MP3 und preiswerten großen Festplatten ist es möglich, umfangreiche Musiksammlungen komplett in elektronischer Form zu speichern. Heute muss man nicht mehr die passende CD im Regal suchen oder gar eine Schallplatte auflegen, um in den Genuss seiner Lieblingsmusik zu kommen. Stattdessen genügen ein paar Mausklicks und der Computer oder ein Internetradio fangen an zu musizieren.

Mit diesen Möglichkeiten entstehen jedoch neue Schwierigkeiten: Eine große Musiksammlung wird schnell unübersichtlich und es genügt nicht mehr, Musikstücke einfach nur nach dem Namen des Interpreten und dem Titel des Albums in Verzeichnissen abzuspeichern. Um etwas mehr Übersichtlichkeit in die Datenflut zu bringen bietet es sich an, die Musik nach Genre sortiert abzulegen. Diese Arbeit ist aufwendig und wird spätestens nach dem 50. Album langweilig. Die ideale Aufgabe für einen Computer...



Genre ist jedoch nicht Genre: Was der eine noch für Rock hält, klingt für den anderen bereits nach Metal. Aus diesem Grund soll ein System entworfen werden, dass aus einer Menge exemplarisch von Hand klassifizierter Musikstücke ein persönliches Modell lernt. Dieses Modell soll anschließend verwendet werden, um den der Rest der Musiksammlung automatisch zu sortieren.

## Anforderungen:

- Grundlegende Kenntnisse über induktive Lernverfahren
- Interesse, sich in bestehende Verfahren für die Klassifikation von Musikstücken einzuarbeiten
- Programmierkenntnisse in Java

## Ansprechpartner:

Manuel Möller  
Deutsches Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz  
Forschungsbereich Wissensmanagement  
Trippstadter Straße 122, Raum 3.19  
<mailto:manuel.moeller@dfki.de>